

# **PALIO NAZIONALE DELLA BOTTE CITTA' DEL VINO**

## **2018**

### **REGOLAMENTO**

- Svolgimento Palio : Avio, domenica 2 settembre
- Partecipanti : Ogni squadra deve essere abbinata ad una Città del vino, che dovrà portare lo standardo del proprio Comune per il Corteo
- Componenti : 4 uomini e 2 donne residenti nel comune.
- Ospitalità : L'organizzazione sarà lieta di ospitare le squadre provenienti da oltre 100 km. per la cena del sabato sera, il pernottamento ed il pranzo della domenica. Le altre squadre saranno ospitare per il pranzo della domenica. ( 6 componenti squadra ed un rappresentante dell' Amministrazione Comunale )
- Orario Palio : h. 09,30 benvenuto delle autorità comunali alle squadre delle Città del Vino ( sala Consiliare del Municipio di Avio )  
h. 11,00 prove del percorso della spinta della botte  
h. 12,00 pranzo con tutte le squadre  
h. 13,30 ritrovo dei componenti delle squadre per vestizione e corteo nel centro storico. Ai componenti saranno forniti costumi in tema medioevale  
h. 14,30 partenza Corte con accompagnamento dei Tamburini

#### **PREMESSA GENERALE**

- 1.** Alla gara " IL Palio della Botte " potranno partecipare esclusivamente squadre composte da " Spingitori " maggiorenni ( previa autorizzazione controfirmata da entrambi i genitori o tutori, saranno ammessi partecipanti che abbiano compiuto i 15 anni di età ).
- 2.** All'iscrizione alla gara potranno accedere i Comuni Soci dell ' Associazione Nazionale Città del Vino. Saranno ammesse le prime 12 squadre iscritte che dovranno essere composte da un massimo di 6 atleti. I nominativi degli spingitori dovranno essere indicati sull'apposito modulo di iscrizione, nel quale dovrà essere indicato lo spingitore di riserva che potrà sostituire un titolare in qualsiasi momento, previa comunicazione all'organizzazione. La sostituzione non potrà avvenire nel corso della gara.
- 3.** La competizione si svolgerà con qualsiasi condizione atmosferica salvo impraticabilità e pericolosità del percorso. In tale circostanza gli organizzatori potranno ritardare e/o annullare la gara.
- 4.** E' Proibito qualunque accordo diretto per far vincere il Palio ad una piuttosto che ad un'altra squadra.
- 5.** Durante tutte le gare saranno presenti dei commissari per il controllo del regolare svolgimento del Palio.
- 6.** Non sono previste quote di partecipazione alla competizione. Il comitato organizzatore si riserva il diritto di modificare e / o integrare il presente regolamento dandone comunicazione ai partecipanti al momento dell'iscrizione.
- 7.** Gli spingitori non possono pretendere dall'organizzazione alcun indennizzo per tutto quanto possa accadere loro nello svolgimento delle gare. Corrono a loro rischio e pericolo prendendo parte alla manifestazione, controfirmando una dichiarazione al momento dell'iscrizione e danno il loro formale assenso a quanto qui stabilito. L'organizzazione,

provveduto a porre in totale sicurezza l'area della gara e a favorire il corretto svolgimento della manifestazione, provvederà inoltre a coprire gli iscritti alla gara con adeguata copertura assicurativa di R.C. per danni causati a cose o persone durante lo svolgimento della stessa.

### **SPINTA DELLA BOTTE**

- 1.** La squadra è composta da un massimo di 3 spingitori con 2 atleti alla partenza ed eventuale possibilità di cambio lungo il percorso in un punto ben definito. La botte è di tipo "barrique" e la lunghezza del percorso di circa 1200 mt.
- 2.** Durante la spinta della botte almeno uno dei due concorrenti dovrà sempre condurla e guidarla; in caso contrario la squadra sarà penalizzata con la retrocessione nella classifica della stessa. Uguale penalità verrà applicata anche in situazione di intralcio intenzionale verso le altre squadre. Non saranno tollerati comportamenti scorretti da parte del pubblico che possano mettere a repentaglio l'incolumità degli spingitori e la generale sicurezza della manifestazione. Per questo e per altri motivi di pubblica sicurezza, l'organizzazione provvederà a collocare lungo tutto il percorso dei giudici di gara atti a sorvegliare il corretto svolgimento della gara.
- 3.** Tramite sorteggio, in seguito alla presentazione delle squadre, verrà assegnata la propria botte.
- 4.** Una volta entrati in gara gli spingitori, per poter continuare a dare il cambio con i propri compagni, devono seguire sempre il percorso della botte e non devono assolutamente prendere scorciatoie o aspettare in luoghi di intersezione, pena la squalifica e retrocessione all'ultimo posto nell'ordine di arrivo.
- 5.** Nessuno, ad eccezione degli spingitori e dei giudici di gara, potrà seguire le botti lungo il percorso di gara. Il mancato rispetto di tale prescrizione potrà essere punito con la squalifica e la retrocessione all'ultimo posto nell'ordine di arrivo.
- 6.** La vittoria è conseguita dalla squadra la cui botte, dopo aver correttamente compiuto l'intero percorso, giunga per prima alla linea del traguardo, condotta e guidata da almeno un spingitore.
- 7.** Il risultato finale della spinta è valido per la qualificazione alla finalissima del palio nazionale delle botti delle città del vino.

### **GARE PALIO**

- 1.** Spinta della botte : come meglio sopra descritta
- 2.** Slalom della botte : la gara sarà svolta dalle 2 donne seguendo un percorso delineato da dei birilli.  
Vince il miglior tempo
- 3.** Riempimento della botte : si deve prelevare l'acqua dalla fontana e con il passaggio del secchio da un compagno all'altro riempire una botte tipo barrique.  
Vince il miglior tempo per il riempimento botte
- 4.** Pigiatura dell'uva : 1 uomo trasporta la bigoncia piena d'uva, gli altri due versano nella pigiatrice, la donna la schiaccia a piedi scalzi.  
Tempo massimo di pigiatura 1 minuto, 30 secondi per la scolatura del mosto.  
Vince la maggior quantità di mosto pigiato



